

1F1009

The cover art for the video game 'Dark Firebird' depicts a dramatic scene. A central figure, a wizard with a long white beard and a purple robe, stands with his arms raised, emitting bright yellow and orange magical energy. He is surrounded by several green, goblin-like creatures. One creature on the left is cowering, while others are in the foreground, some appearing to be in a state of panic or aggression. The background is dark and stormy, with blue lightning bolts striking down. In the bottom left corner, the 'Dark' logo is prominently displayed in a stylized, blocky font, with 'Soft' written below it. In the bottom right corner, the 'FIREBIRD' logo is visible, featuring a red bird icon above the text.

Commodore

Illetargo. Obstrutivo. Corta. Alcance medio. Atonta
eneajgos.

#Escudo Igneo. Protector. Corta. Escudo de llamas.
 #Invisibilidad. Duracion corta.
 #Armadura. Proteccion. Corta.
 #El ojo que todo lo ve. Tipo: Visionario. Duracion
 corta. El Druida ve todo lo que tiene delante en un
 alcance medio.
 #Fortalecer. Abastecimiento de energia mistica y
 fortalece al Druida.
 #El Vino. Abastecimiento curativo. Efecto inmediato.
 #El crucifijo. Tipo: Repelente. Duracion corta.
 Aparece una Santa Cruz en la mano del Druida,
 haciendo huir a todas las criaturas.
 #Teletransporte: Viaje etereo. Duracion: Inmediata.
 El Brujo se puede transportar a otro plano (el plano
 se elige mediante el simbolo magico).
 #El Antidoto. Curacion inmediata al Druida.
 #El Cuerno de Baeon. Viaje mistico. Duracion:
 desconocida. Alcance: Desconocido.
 #La Moneda de Charon. Viaje Mistico. Duracion y
 Alcance: Desconocidos.
 #La Orbita Blanca. Tipo: Destructivo\ Iluminador.
 Duracion: Eterna. Cuando un Druida se encuentra bajo
 este hechizo se le reconoce como Iluminado, y se le
 permite la entrada al Circulo de los Grandes
 Druidas.

Los principes Demoniacos.

Acamantor ha convocado a los Principes del Demonio y
 ellos colaboran aumentar el dominio de Acamantor en
 las tierras de Belorn. Se les puede encontrar en las
 tierras de fuego, en los desiertos, en las nieves y
 en el fondo de las mazmorras de la torre de
 Acamantor. Para destruir un Demonio, tendras que
 dispararle muchas veces mientras conjuras el
 "Destello Mortifero" y "Tierra de Muerte". Cuando un
 demonio empieza a debilitarse, su color cambia y
 con unos pocos disparos mas sera destruido. Pero
 ten cuidado el demonio seguira escupiendo bolas de
 fuego mientras algo amenace destruirlo.

INSTRUCCIONES DE CARGA: Para cargar mira en la
 Etiqueta.



Edita y distribuye DRO SOFT
 Francisco Remiro, 5-7
 28028 - Madrid — Teléf. (91) 246 38 02